

경남마산지역에서의 여성리빙랩활동성과와 과제

정 은 희 (경남대학교 LINC+사업단 지역사회혁신센터장)



지역밀착형 대학일 수 밖에 없는…경남대학교



66

오동추야 달이 밝아 오동동이냐 동동주 술타령이 오동동이냐 아니요 아니요 궂은 비 오는 밤 낙수물소리 오동동 오동동 그침이 없이 독수공방 타는 간장 오동이요.

동동 떠는 뱃머리가 오동동이냐 사공의 뱃노래가 오동동이냐 아니요 아니요 멋쟁이 기생들 장구소리가 오동동 오동동 밤을 새우는 활량님들 밤 놀음이 오동동이요.

99

◎ 오동동다령 / 마산오동동 배경

- 1954년 우리나라 대표적 민요가수 황정자 히트곡
- 마산 오동동을 배경으로 한 노래
- 70년대 리메이크되어 인기 절정

◎ 80년대 전국 7대 도시

국내 첫 자유무역항인 마산항과 제조업 활황 등으로 오동동, 창동 등은 최고의 상권활성화 지역이었음, 현재는 공동청사이전과 마산항 기능축소등으로 쇠퇴심각

◎ 현재, 도시재생 1등급 지역









지역밀착형 대학 실현을 위한 고민인

청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

개인의 삶의 질과 더불어 지역사회 공동체의 삶의 질을 향상시키는 대학의 역할과 실천 키워드는? 대학-지역의 행복한 상생, 진정한 지역밀착형 대학의 모습은?

한 사람의 열정과 헌신에서 한시적 사업으로 끝나지 않고 지속가능한 대학-지역 협업 사업은 어떻께 가능할까?

의미있고 가치있는 일에 심장이 뛰고 그 일에 알맞은 성과가 주어지는 방법은? 온 지역이 캠퍼스가 되고 학생들의 문제해결력, 협업능력, 전공연계 실천역량 제고를 돕는 대학교육 방법은? 대학생들의 관심과 역량을 지역안에서 실제적으로 펼쳐내게 할 방법은 없을까?



지역맞춤형 인재 양성+지역밀착형 대학 실현 프로젝트



경남대학교 LINC+사업(2017~)

지역사회연계 산학협력 우수모델 : 지(地)-산(産)-학(學)협력모델

"지역사회혁신가양성"



청바지 프로젝트란? 청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

교내외 다양한 교과/비교과 활동을 통해 대학생들을 지역 현안문제해결 역량을 갖춘 지역혁신인재 '지역사회혁신가'로 양성하기 위한 전략 프로젝트

지자체(창원시), NGO, 유관기관

지역사회 현안문제

- 실업·일자리
- 환경오염
- 보건 안전
- 윈도심 쇠퇴
- 사회적 불평등
- 지역공동체

지역사회 연계 교과목

캡스톤 디자인

비교과 프로그램 (특강, 캠프, 해커톤 등)

大學

창원시 문화기획자 양성과정

경남 사회적기업 육성사업

창원시 도시재생지 원사업

地域社會

지역사회 혁신 인재양성

- 사회적 기업가
- 소셜 벤처 창업자
- 도시재생 코디네이터
- 지역사회 혁신가
- 커뮤니티 비즈니스
- 마을 만들기 전문가



지역혁신 리빙랩프로젝트 추진 모델



◎ 경남대학교리빙랩운영 목표

- 지역사회혁신과 지속가능한 지(地)-산(産)-학(學) 선순환적 협력 생태계 구축
- 지역사회 문제인식 및 실천적 해결역량을 갖춘 청년지역사회 혁신가양성
- 수요자 및 이해당사자 기반 문제해결, 지속가능성 확보를 통한 공동의 가치 창출

리빙랩모델 개발 UOK-Sustainable-Living Lab

함께

상생/협업 리빙랩형성

- 지역주민, 사용자
- 대학, 연구기관
- 지자체, 민간단체, 기업
 등 다양한 이해당사자

오래

지속화 전략마련

- 자발적 지속성 확보를 위한 조직 구성
- 후속 연계 활동 및 시업 마련
- 지속적 컨설팅, 중장기계획수립

넓게

다양한 지역문제발굴

 안전,의료, 건강, 영양, 교육, 환경, 문화, 마을공동체 등 다양한 지역문제 요구 파악

경남대학교

지속가능한

리빙랩 모델

(UOK-S-Living Lab)

깊게

기획운영 문제해결

- 문제진단 및 소통과 협의
- 문제해결 방법 도출
- 프로그램 기획 운영





◎ 사례1: 도시재개발 지역 교방동 마을교육프로그램 개발 운영 리빙랩 프로젝트 책임-정은희교수(교육학과)



따뜻한 소통, 빛나는 추억, 보물찾기 교방동!

경남대학교

지속가능한

리빙랩 모델

(UOK-S-Living Lab)

프로그램 운영

일시: 2018년 6월 4일 (월) 오호 2시~3시30부

장소 : 교방동 서원곡 일대 대상 : 의신여중 1학년 전체 38명

총 30여명 교육내용 : 교육과 퀴즈를 통해 교방동의 역사와 문화를 이해하고 마을 공동체의

참관 : 지역 주민, 주민센터 직원,

교방동 동장, 경남대 교수 등

의미와 정체성을 배움

함께

상생/협업 리빙랩형성

- 지역주민, 사용자
- 대학, 연구기관
- 지자체, 민간단체, 기업 등 다양한 이해당사자

오래

지속화 전략마련

- 조직 구성

넓게

다양한 지역문제발굴

 안전,의료, 건강, 영양, 교육, 환경, 문화, 마을공동체 등 다양한 지역문제 요구 파악

깊게

기획운영 문제해결

- 문제진단 및 소통과 협의
- 문제해결 방법 도출
- 프로그램 기획 운영

결과 분석 및 시사점 도출

분석하여 문제점을 진단 후 해결방안 모색

최종 설문지 작성 협의된 내용을 바탕으로 설문지 최종안 작성

교방동 주민센터에서 19시부터 2시간 진행

교방동에 프로그램 제안 마을 활성화를 위한 실제적인 교육 프로그램 개발 및 제안

🙎🙎 교방동 필요 파악

도시 재개발

VS 새 마을이 생긴다

교육 콘텐츠 개발

청소년 교육 마을의 미래를 이을 청소년들을 위한 교육 콘텐츠 개발 필요성 체감

- 자발적 지속성 확보를 위한
- 후속 연계 활동 및 사업 마련
- 지속적 컨설팅, 중장기계획수립

현장/관계자 만남











② 교방동 현장 방문









주민 요구조사

교방동 공부 및 1차 의견수렴 설문지 문항 개발

영역 T-기초조사 : 설뮤지 결과 해석을 유 주민센터에서 제공한 자료 모음집

작성에 대하여 학습 1차 테스트 : 주민 5명

2차 의견수렴

설문지 수정 및

1차 조사

설무지 보완 : 3회 이실

5월 25일 금요일 주민 6명, 주민센터 직원 2명, 교수 3명, 학생 3명, 총 14명 참여

5월 1일, 3일 주민워크샵 때 주민의 의견을 토대로 자료 작성

마을 정체성 및 공동체 회복을 위한 지역사회 교육 콘텐츠 개발 필요성 제기

공동체 의식 필요

마을 정체성 및 공동체 의식 형성 필요



언론 보도

우리대학교, 교방동 마을교육 프로그램 개발 운영





청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

○ 사례1: 도시재개발 지역 교방동 마을교육프로그램 개발 운영 리빙랩 프로젝트 책임→정은희교수(교육학과)

사례-마산 교방동 이야기...





○ 사례1: 도시재개발 지역 교방동 마을교육프로그램 개발 운영 리빙랩 프로젝트 책임→정은희교수(교육학과)

함 께 협업/상생 리빙랩형성

창원시 교방동행정복제센터 교방동으뜸마을추친위원회, 주민자치회 등 주민단체 교방동 소재 초중학교 창원시지속가능발전협의회 YMCA 경남대학교

- -LINC+지역사회혁신센터
- -교육학과
- -미술교육과
- -교수, 학생, 직원









지역 지역 청소년 청소년 시청 주민센터 공무원 시청 시민 교수





○ 사례1: 도시재개발 지역 교방동 마을교육프로그램 개발 운영 리빙랩 프로젝트 책임—정은희교수(교육학과)

넓 게 다양한 지역문제/의제 발굴

공유비전만들기

마을보물찾기

마을해결과제/의제찾기

마을희망 일감찾기

주민설문조사 및 분석(800명)





도시 재개발

마을이 사라진다 VS 새 마을이 생긴다

- 재개발 11년
- 800~900세대 이주
- 원주민과 이주민의 소통 부재로 인한 이분화

프로그램 개발

청소년 대상 '교방동 우리 마을 보물찾기 미션' 프로그램 개발 결정

공동체 의식 필요

마을 정체성 및 공동체 의식 형성 필요

청소년 교육

마을의 미래를 이을 청소년들을 위한 교육 <u>콘텐츠의</u> 필요성 체감



마을공유비전: 따뜻한 소통, 빛나는 추억, 보물찾기 교방동!

청소년대상 마을교육기획 운영 마을을 오래도록 기억하기



청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

○ 사례1: 도시재개발 지역 교방동 마을교육프로그램 개발 운영 리빙랩 프로젝트 책임-정은희교수(교육학과)

고 게 기획운영 / 문제해결

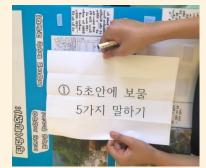
발굴된 해결과제 중 우선 순위를 결정

시기와 예산, 시급성과 현 실성, 주민요구도가 높은 문제를 설정

1차 과제해결을 위한 실천 프로젝트를 기획운영 -청소년 마을교육기획운영 -마을기억 굿즈제작 -마을축제 청소년대상 마을교육기획 운영

중학생







초등학생









청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

○ 사례1: 도시재개발 지역 교방동 마을교육프로그램 개발 운영 리빙랩 프로젝트 책임─정은희교수(교육학과)

고 게 기획운영 / 문제해결

발굴된 해결과제 중 우선 순위를 결정

시기와 예산, 시급성과 현 실성, 주민요구도가 높은 문제를 설정

1차 과제해결을 위한 실천 프로젝트를 기획운영 -청소년 마을교육기획운영 -마을기억 굿즈제작 -마을축제 마을기억 굿즈제작& 축제

마을축제

마을굿즈







주민이 그린 마을지도



경남문화재 관해정 엽서



440년 은행나무 파우치



청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

○ 사례1: 도시재개발 지역 교방동 마을교육프로그램 개발 운영 리빙랩 프로젝트 책임-정은희교수(교육학과)

오 래 지속화 전략 마련

으뜸마을만들기 주민협의체 구성 운영, 자체사업 지속

마을교육확산을 위한 지속 가능 전략으로 주민마을교 육인력을 양성

- -교방동마을보물해설사
- -기초과정, 심화과정, 실습

마을굿즈 제작 지속

마을공동체 의식 향상을 위한 마을축제 지속 마을해성사양성, 교육진행















◎ 사례1: 도시재개발 지역 교방동 마을교육프로그램 개발 운영 리빙랩 프로젝트 책임-정은희교수(교육학과)

각종 대회 참여 및 수상

언론보도 및 벤치마킹 사례 제공





18 경남대-교방동 마을 보물찾기 축제 개최



◎ 사례2: 주민참여형 마을만들기-주민 OPEN GALLARY 리빙랩

프로젝트 책임-이명미교수(산업디자인학과)



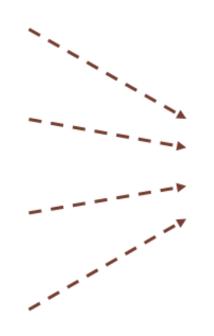


문학관 가는 길의 노후 된 기존 벽화

지속적인 관리가 되지 못했던 공간

밤이 되면 우범지역 우려

주민의 의견을 반영하지 못한 공간



주민에 의한, 주민을 위한, 주민의 골목



청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

◎ 사례2: 주민참여형 마을만들기-주민 OPEN GALLARY 리빙랩

프로젝트 책임-이명미교수(산업디자인학과)







◎ 사례2: 주민참여형 마을만들기-주민 OPEN GALLARY 리빙랩

프로젝트 책임-이명미교수(산업디자인학과)







노산동 주민 노산동 행정복지센터

- 현장 답사
- 의견 제시
- 실제 작업 참여

경상남도청 창원시 지속가능발전협의회

- 현장 답사
- 의견 제시
- 간식 지원



밤께

- 현장 답사
- 전체 작업 일정 계획
- 실제 작업 참여

마을활동가 코디네이터

- 의견 제시
- 실제 작업 참여



◎ 사례2: 주민참여형 마을만들기-주민 OPEN GALLARY 리빙랩

프로젝트 책임-이명미교수(산업디자인학과)







마산문학관

유명한 지역문학가들의 활동지로 유명하여 노산동은 '문학마을'이라고도 불리는 지역임

노후 된 거리

넓게

이전 도시재생사업을 통해 조성된 테마거리가 관광지로서의 개발이 미흡하고 관리가 되지 않아 벽화가 벗겨지거나 벽이 갈라져 노후된 곳이 많음



인적이 드물고 조명시설이 제대로 갖추어 지지 않아 야간 보행 시 안전에 위험성이 높음

노산동만의 브랜드화 필요

남녀노소 다 함께 참여할 수 있는 주민참여형 활동 이를 통한 주민들의 지역에 대한 애착심 마을 공간 지속적으로 관리



◎ 사례2: 주민참여형 마을만들기-주민 OPEN GALLARY 리빙랩

프로젝트 책임-이명미교수(산업디자인학과)





주민의견 수렴

주민들의 지속적으로 참여하고 관리할 수 있는 오픈갤러리 조성 방안 계획







Bittle of DIZIE

리빙랩 활동 참여

- 주민참여형 오픈갤러리 조성 시 적용할 수 있는
 주민참여형 사업 모델 제시
- 대학교 학생들과 지역주민들이 협업을 이루어 거리조성작업을 주도
- 노산동 소재 어린이집과의 협업을 통해 지역민
 전체가 참여할 수 있는 주민참여형 활동 추진



청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

◎ 사례2: 주민참여형 마을만들기-주민 OPEN GALLARY 리빙랩

프로젝트 책임-이명미교수(산업디자인학과)



협업

지속적인 관리를 위한 지자체와 마을주민들간의 협업 필요



참여

오픈갤러리 작품을 교체할 수 있는 주민들의 적극적인 참여활동

■ 문학관 옆 미술관 OPEN GALLARY 첫번째 전시: 노산동 꿈그리미

참여기관:마산삼성어린이집,창원시립노산어린이집











최종 완성



Before



fter

홍보

문학거리로써의 지역적 특수성을 알릴 수 있는 언론 홍보 필요





◎ 사례3: 주민화합을 위한 내도 명품마을 노래만들기 리빙랩

프로젝트 책임-정은희교수(교육학과)







국립공원 보전가치를 기반.

지역주민을 위한 실질적 소득 향상+지역주민 역량강화 등을 목적으로 다양한 사업 추진

"But 새로운 이주민 전입. 잠재적주민간 갈등 내재하고 있는 내도의 상황 "





청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

◎ 사례3: 주민화합을 위한 내도 명품마을 노래만들기 리빙랩

프로젝트 책임-정은희교수(교육학과)

가. 함께: 상생/협업 리빙랩 형성

연범	참여기관	역할
1	경남[대학교	행정업무 및 예산집행
	LINC+사업단	
2	경남[대학교 교육학관	참여학생 모집 및 책임교수 선정, 리빙랩 과제 추진
3	내도마을주민	마을의 다양한 문제 발굴 및 리빙랩 과제 추진
4	마을활동가 코디네이터	활동팀과 마을의 다양한 문제 해결
5	음악전문가	내도가 마을노래 및 뮤직비디호 제작
6	경상남도	프로젝트 예산지원 및 [내학-마을공통체협력사업총괄
7	한려해상국립공원	프로젝트 [내상 지역 소개 및 내도마을 기초자료 제공
	동부사무소	



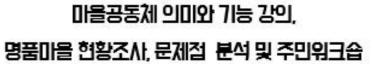
청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

◎ 사례3: 주민화합을 위한 내도 명품마을 노래만들기 리빙랩

프로젝트 책임-정은희교수(교육학과)

나. 넓게: 다양한 지역 문제 발굴







주민의 역할강의 및 미율보물 찾기



청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

◎ 사례3: 주민화합을 위한 내도 명품마을 노래만들기 리빙랩

프로젝트 책임-정은희교수(교육학과)

나. 넓게: 다양한 지역 문제 발굴



주민 화합 및 갈등 예방을 위한 마을 노래 제작 아이디어



'내도가' 작사 및 콘셉트 회의



청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

◎ 사례3: 주민화합을 위한 내도 명품마을 노래만들기 리빙랩

프로젝트 책임-정은희교수(교육학과)

다. 깊게: 기획운영, 문제해결



주민 소집 및 내도 노래 제목 선정



음악장르 및 음악선정 가사 키워드 브레인스토밍



작사 및 뮤직비디오 콘셉트논의





청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

◎ 사례3: 주민화합을 위한 내도 명품마을 노래만들기 리빙랩

프로젝트 책임-정은희교수(교육학과)

다. 깊게: 기획운영, 문제해결



'내도가' 노래 연습 및 합창



'내도가' 뮤직비디오 녹음



'내도가' 뮤직비디오 촬영 및 완성







청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

◎ 사례3: 주민화합을 위한 내도 명품마을 노래만들기 리빙랩

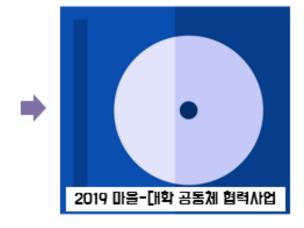
프로젝트 책임-정은희교수(교육학과)

라. 오래: 지속화 전략 마련

내도가

THE REPORT OF THE PARTY OF THE

'내도가' 악보 및 뮤직비디오 완성



'내도가' 뮤직비디오 CD 제작 및 완성



'내도가' 뮤직비디오 USB 제작 및 완성





청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

◎ 사례3: 주민화합을 위한 내도 명품마을 노래만들기 리빙랩

프로젝트 책임-정은희교수(교육학과)

3. 과제수행방법 및 과정

라. 오래: 지속화 전략 마련







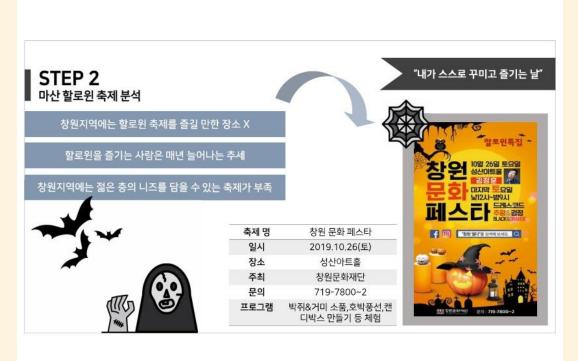
'내도가' 노래 및 뮤직비디오 상시 재생 및 상영





○ 사례3: 국화축제 리브랜딩 리빙랩프로젝트 책임-안채린교수(문화콘텐츠학과)







◎ 사례3: 국화축제 리브랜딩 리빙랩 프로젝트 책임-안채린교수(문화콘텐츠학과)

STEP 2 마산 국화축제 타겟층 "내가 스스로 꾸미고 즐기는 날"



밀레니얼 세대에게 왜 할로윈 축제가 자연스러워 졌을까?

- © 유아기부터의 영어교육
- 크리스마스 혹은 할로윈데이 시기에 가정이나 유치원에서 축 제를 하는 경험.
- 이로 인해 할로윈이라는 문화에 대한 '낯설음'이 사라짐.
- 이 밀레니얼 세대들이 성인이 되어 소비하게 됨으로써 우리나 라에도 젊은 층을 중심으로 하는 축제로 정착하게 됨.



따라서 파티축제의 중심 소비층인 밀레니얼 2030세대를 타겟으로 삼음.

STEP 3

마산 국화축제 아이템

- ◎ 할로윈 분장 & 드레스코드
- 박 국화축제의 드레스코드: 할로윈 코스튬
- 코스튬 종류: 영화 캐릭터, 애니메이션 캐릭터, 뱀파이어 컨셉 등
- 각기 다른 분장과 어울리는 드레스코드를 입어 할로윈 국화축제를 즐길 수 있다.





STEP 3 마산 국화축제 아이템

타 지역 및 해외 관광객들이

마산지역 음식을 맛볼 수 있는 공간

◎ 야시장

- 마산의 특산물의 상징음식을 즐길 수 있는 할로윈 분위기의 푸드 공간 '야시장'
- 할로윈 분위기를 가미한 음식을 판매
- * 프랑켄의 뇌, 관절모양 음식 + 마산특산물 아귀찜 (이때 위 할로윈 음식은 데코레이션으로만 사용)

음식 명

프랑켄의 아귀찜

국화전

링거 팩 음료 뇌 형상의 회 무침

호박 약밥



<서울 밤도깨비 야시장>



<아귀찜>



<호박 약밥>



◎ 사례3: 국화축제 리브랜딩 리빙랩

프로젝트 책임-안채린교수(문화콘텐츠학과)





<u>경남대, 제6회 지역사회공헌 캡스톤디자인 FAIR 대상 수상</u> 2020.11.02 | 쿠키뉴스 | 다음뉴스

팀이 '마산 국화축제 리브랜딩 프로젝트 〈할로! 국화〉'를 주제로 창원의 대표 *의 새로운 비즈니스 모델을 개발하고 **할로윈**을 활용한 이색 꽃 축제를 기획...

- □ 경남대, 제6회 지역사회공헌 캡스톤디자인 FAIR 대... 2020,11,03 | 한국공보
- ㄴ 경남대, 제6회 지역사회공헌 캡스톤디자인 FAIR 대... 2020.11.02 | 경남메L
- 경남대, 제6회 지역사회공헌 캡스톤디자인 FAIR '... 2020,11,02 | 베리타스와
 관련뉴스 7건 전체보기 >









여성리빙랩활동 성과와 과제



◎ 여성리빙랩활동의 주요 성과 및 과제

참여자의 위치를 바꿔놓다

관점의 전환

사업추진의 방향성을 제시한다

객체

주체

관/기업주도

협력/상생

방관자



협조자

Top-Down



Bottom-Up

민원유발자



민원해결자

고정된 매뉴얼



융통성, 합의

모두에게 의미있고, 함께 책임지는, 지속가능하고 만족도 높은 사업추진이 가능해 짐



여성리빙랩활동 성과와 과제

청년들이 바꿔가는 지역사회 프로젝트

◎ 여성리빙랩활동의 주요 성과 및 과제

- 마을공동체 및 사회혁신 과제에 대한 높은 공감도
- 문제에 직면해 있는 시민, 이해당사자에 대한 집중력 있는 관심과 애정
- 리빙랩 프로젝트 이후에도 참여자들과의 지속적인 만남 및 새로운 관계 형성
- 여성들이 경험하는 삶터와 일터안에서의 문제해결을 위한 리빙랩주제의 다각화 필요:
- 여성리빙랩 참여자들의 리빙랩참여 동기와, 특성, 성장과정에 대한 연구 필요











감사합니다