

# 대전지역문제해결플랫폼 X 리빙랩

우리 곁에 **반가운 변화**

# 지역문제해결플랫폼

대전



시민이 주도하고 민,관,공이 협력하여 지역문제를 해결합니다.



대전지역문제해결플랫폼 집행위원장 김영진  
 newwave0805@iycoop.com

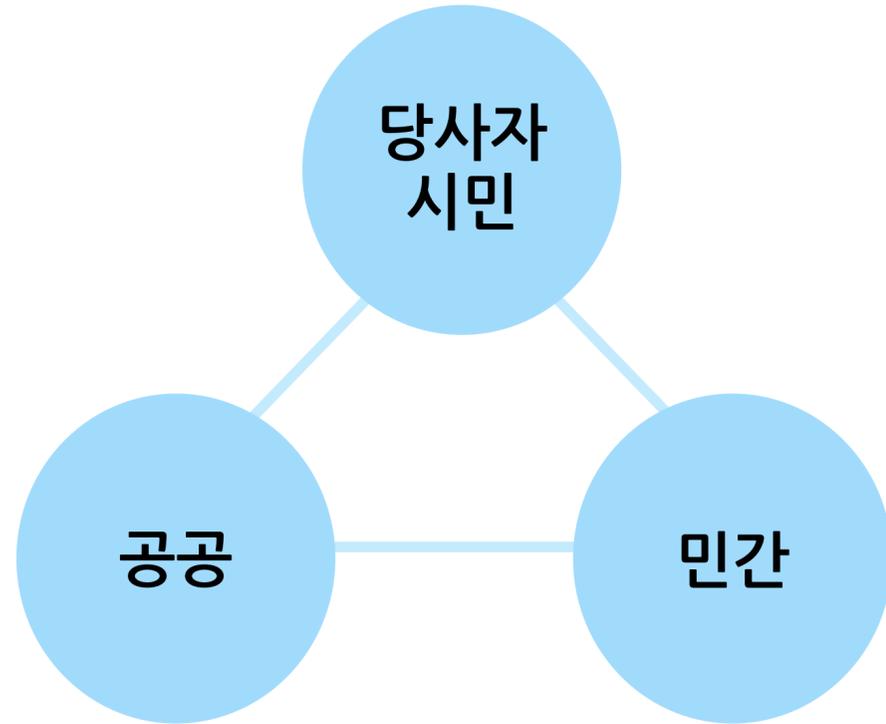
## I 뜨끔하지만 반드시 고민해야하는 이야기

"우리에게는 **삶**인데,  
그들에게는 **사업**이라 느껴지더라고요."

"사업은 **단절**되어 있지만,  
우리의 **삶**은 연속되어야 하지 않을까요?"

## I 시민 주도의 협력적 문제해결

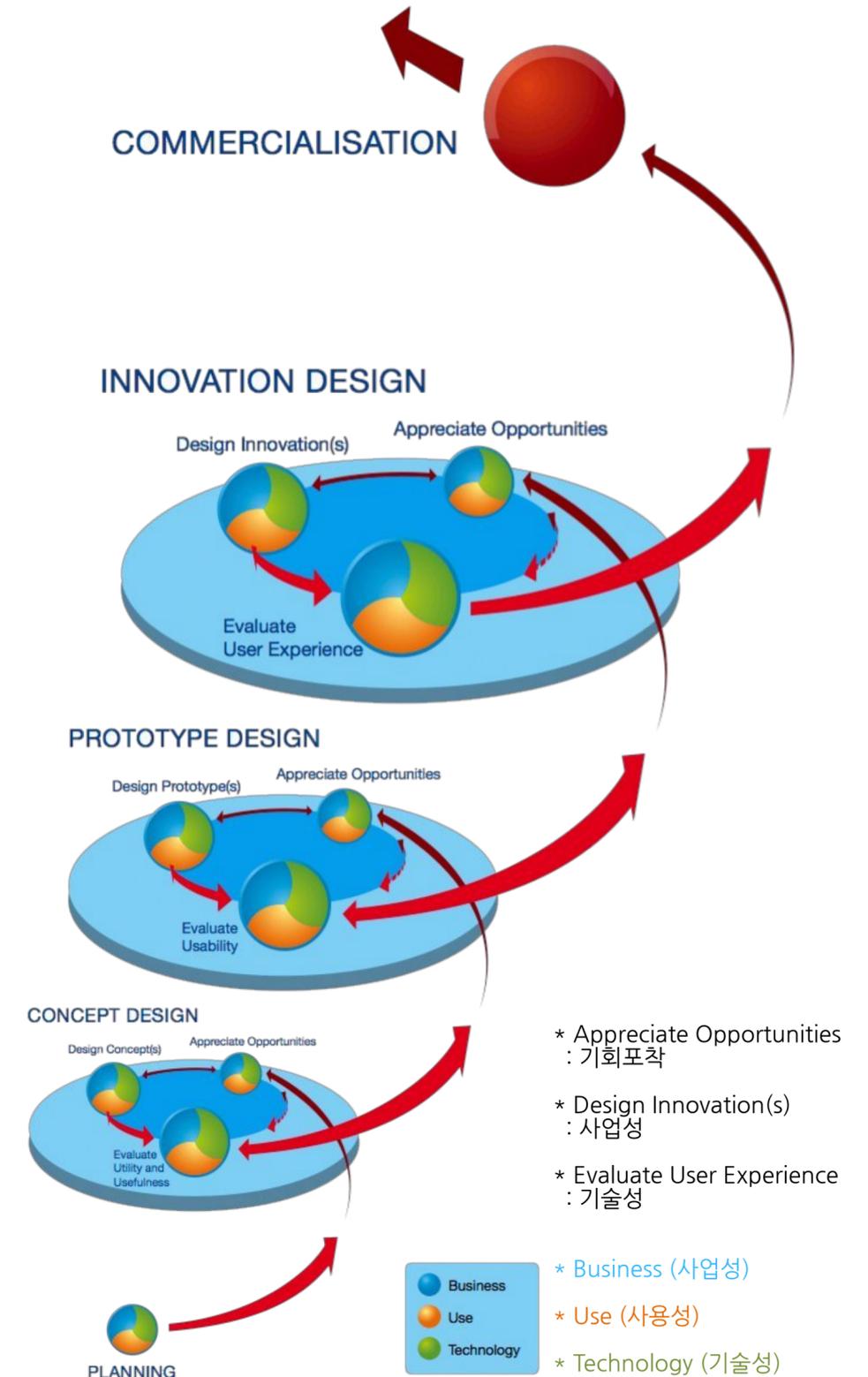
그동안 지역에서 발굴한 의제를 당사자의 시선으로 재정의하고, 문제해결을 위한 다층적 참여구조 디자인



**시민** | 문제해결의 전 과정에 당사자의 지속적인 참여와 주도적인 실행

**공공** | 기존의 준조세적 후원을 탈피하고, 기관별 고유역량과 전문성을 발휘할 수 있는 연계 방안 모색

**민간** | 시민사회, 사회적경제, 마을공동체, 청년 등 다양한 분야에 분절되어 있는 역량을 연결하고, 지역에서의 지속가능한 문제해결 모색



## #5개 분야 15개 의제

### 안전망

- 코로나19 지역영웅 지원 프로젝트
- 코로나 블루 사각지대 찾기

### 일자리

- 공기업-공공기관 지역인재채용 활성화
- 퇴퇴캠프

### 문화

- 생활 속 대안 문화 만들기
- 온라인 공론장 기반 구축
- 아이들의 놀 권리 보장
- 모두를 위한 여행
- 대전여지도

### 사각지대

- 장애인과 함께 사는 가족들을 위한 휴식 지원
- 학교 밖 청소년들이 겪는 어려움 해결

### 기후위기

- 친환경 소비 기반 구축
- 자원순환 마을 만들기
- 채식을 통한 탄소발자국 줄이기
- 청소년 기후위기 대응 활동



코로나19 장기화로 인한 전염병  
대응 종사자들의 번아웃 극복 및  
마음건강 회복을 위한 종합 지원

- 의료진
- 보건 관련 공무원
- 민간 대응 활동

#코로나19 지역영웅  
지원 프로젝트

회복탄력성  
resilience

#코로나 블루  
사각지대 찾기

지역 공동체를 중심으로 코로나 블루  
사각지대의 시민들을 적극적으로 찾아서  
지역이 함께 돌볼 수 있도록 프로젝트 추진

## #생활 속 대안 문화 만들기

- 안전한 방역을 전제로 하는 자동차 극장 방식의 문화 행사, 소규모 지역 공정여행 등 새로운 생활 속 대안 문화 만들기 진행



## #온라인 공론장 기반 구축

- 비대면 활동이 필수가 된 상황에서 온라인 공론장의 성공적인 도입을 위한 물리적 기반과 함께 온라인을 중심으로 하는 퍼실리테이터 역량 강화 등

## #아이들의 놀 권리 보장

- 아이들의 획일적인 놀이 문화를 개선하는 한편, 코로나19에 대응하여 집 안에서의 대안 놀이를 아이들이 직접 만드는 방법으로 놀 권리 보장



## #대전여지도

- 청년들이 대전의 문화콘텐츠를 발굴하고, 맵핑을 통해 아카아브 진행. 대전의 문화콘텐츠를 발굴하여 청년들이 즐길 수 있는 문화 향유권 확대



## #모두를 위한 여행

- 장애인의 시선으로 장애인과 비장애인 누구나 즐길 수 있고 코로나19 대응으로 안전하게 지역에서 즐길 수 있는 무장애 여행 코스를 만들고, 이를 온라인 플랫폼을 통해 공유

## #공기업-공공기관 지역인재채용 활성화

- 대전 소재 공기업-공공기관의 지역인재 채용 의무화와 더불어 코로나19로 위축되어 있는 청년들의 구직 활동에 대한 대응



## #퇴퇴캠프

- 퇴사와 퇴근, 양자택일의 선택은 이제 그만, 슬기로운 직장생활을 위한 고민해결 워크숍



## #장애인과 함께 사는 가족들을 위한 휴식 지원

- 장애인과 함께 사는 가족들의 양육, 부양 스트레스에서 어려움을 해결하고, 마음의 안정을 찾는데 도움 되는 휴식 지원



## #학교 밖 청소년들이 겪는 어려움 해결

- 학교 밖 청소년들의 교육권을 보장하고 지역사회 안전망 구축



## #친환경 소비 기반 구축

- 마을 주민들이 운영하는 제로웨이스트샵, 프리사이클링 공간 등의 조성을 통해 시민들이 일상에서 친환경 소비를 더욱 쉽게 할 수 있는 물리적 기반 구축



## #자원순환 마을 만들기

- 자원의 생산, 소비, 폐기, 재활용의 전 과정을 마을 안에서 책임지는 자원순환 마을 만들기 진행



## #채식을 통한 탄소발자국 줄이기

- 식습관에 의한 탄소발자국을 획기적으로 줄일 수 있는 채식을 시민들이 보다 쉽게 실천할 수 있도록 지역의 관련 정보 구축 및 네트워크 지원



## #청소년 기후위기 대응 활동

- 청소년들이 학교와 지역사회에서 기후위기 교육을 들은 후 직접 대응 활동 진행





### 3. 문제해결 - 휠체어 이용자들의 이동권 보장

#### I 단절되어 있는 사업을 지역문제해결과 어떻게 연결할 것인가?

당사자들의  
바람

휠체어 이용자들의 이동권 보장

2018

행정안전부 - 소셜리빙랩  
휠체어 다용도 경사로 리빙랩

2019

지역문제해결플랫폼  
모두를 위한 여행

2020

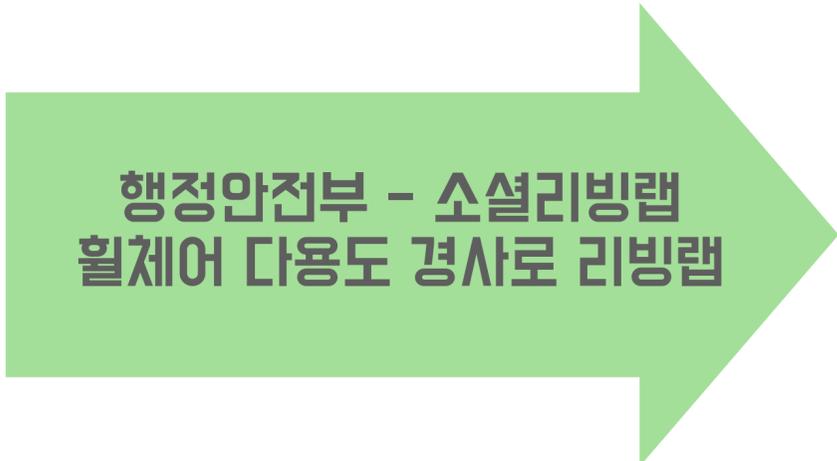
모두를 위한 여행v2

SOS랩 - 저상버스 R&D

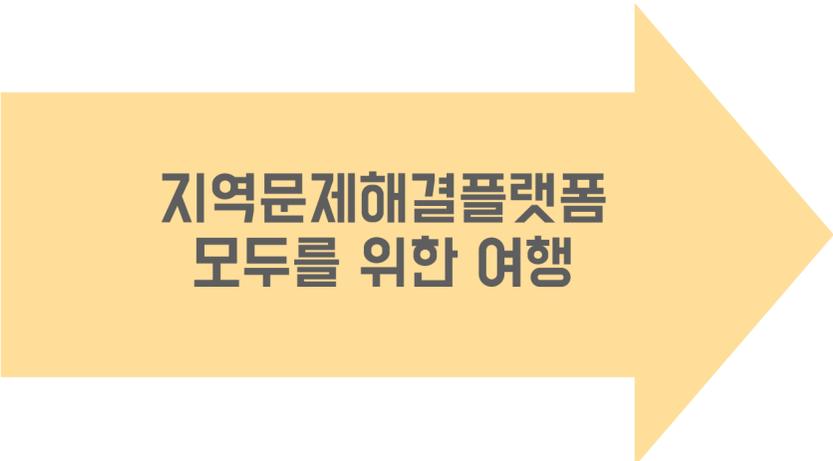
리빙랩  
사업

# 3. 문제해결 - 휠체어 이용자들의 이동권 보장

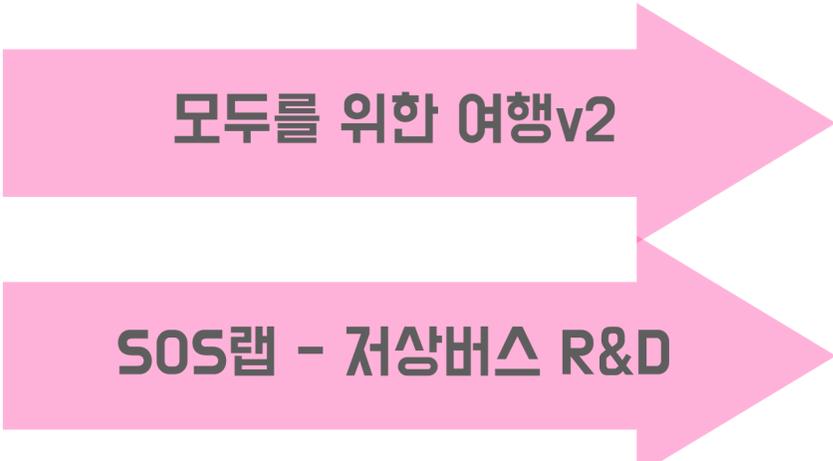
## 리빙랩 사업



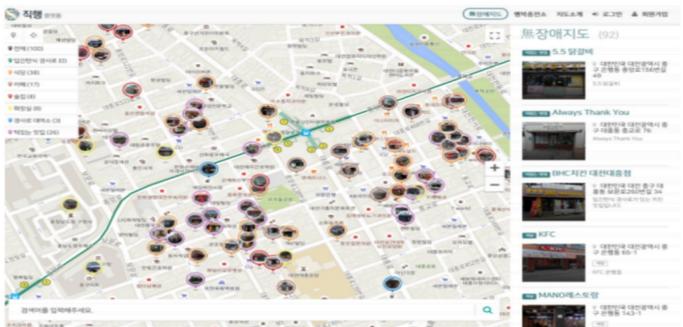
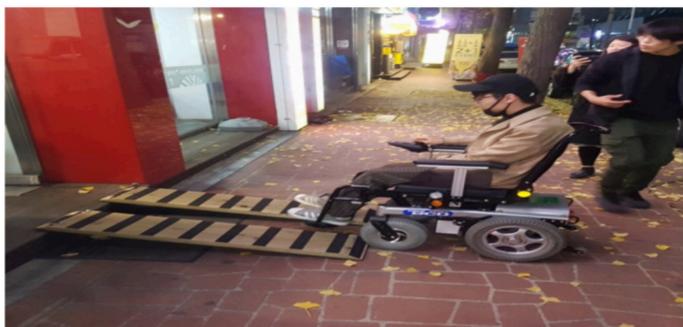
- 휠체어 이용자와 메이커들이 협력하여 원도심에 가고 싶은 음식점 15곳에 다용도 경사로 제작 및 설치
- 도로교통법 등의 문제로 고정형 경사로 설치가 어려운 곳에 평소에는 가게 홍보 입간판으로 활용하고, 휠체어 이용자가 오면 경사로로 활용하는 '다용도 경사로' 개발
- 행정안전부 소셜리빙랩 지원



- 2018년에 참여했던 당사자들이 원도심 뿐만 아니라 대전 곳곳에 휠체어 이용자, 어린이와 노약자 모두가 즐길 수 있는 모두를 위한 여행 만들기 추진
- 대전 곳곳의 베리어 프리 공간을 휠체어 이용자와 공공기관이 함께 커뮤니티매핑으로 조사하고, 이를 코스로 개발
- 지역문제해결플랫폼에 참여하는 지자체는 예산 지원, 공공기관은 데이터 수집 및 향후 코스 개발에 협력



- 2019년 모두를 위한 여행에서 데이터를 수집하더라도 정작 휠체어 이용자들이 대중교통의 한계로 제대로 이동할 수 없는 문제 도출
- 2019년 당시 SOS랩과 지역문제해결플랫폼의 의제 공유
- 모두를 위한 여행의 버전2는 지속적으로 추진하되, SOS랩의 저상버스 R&D를 활용하여 이동권 문제 해결 시도

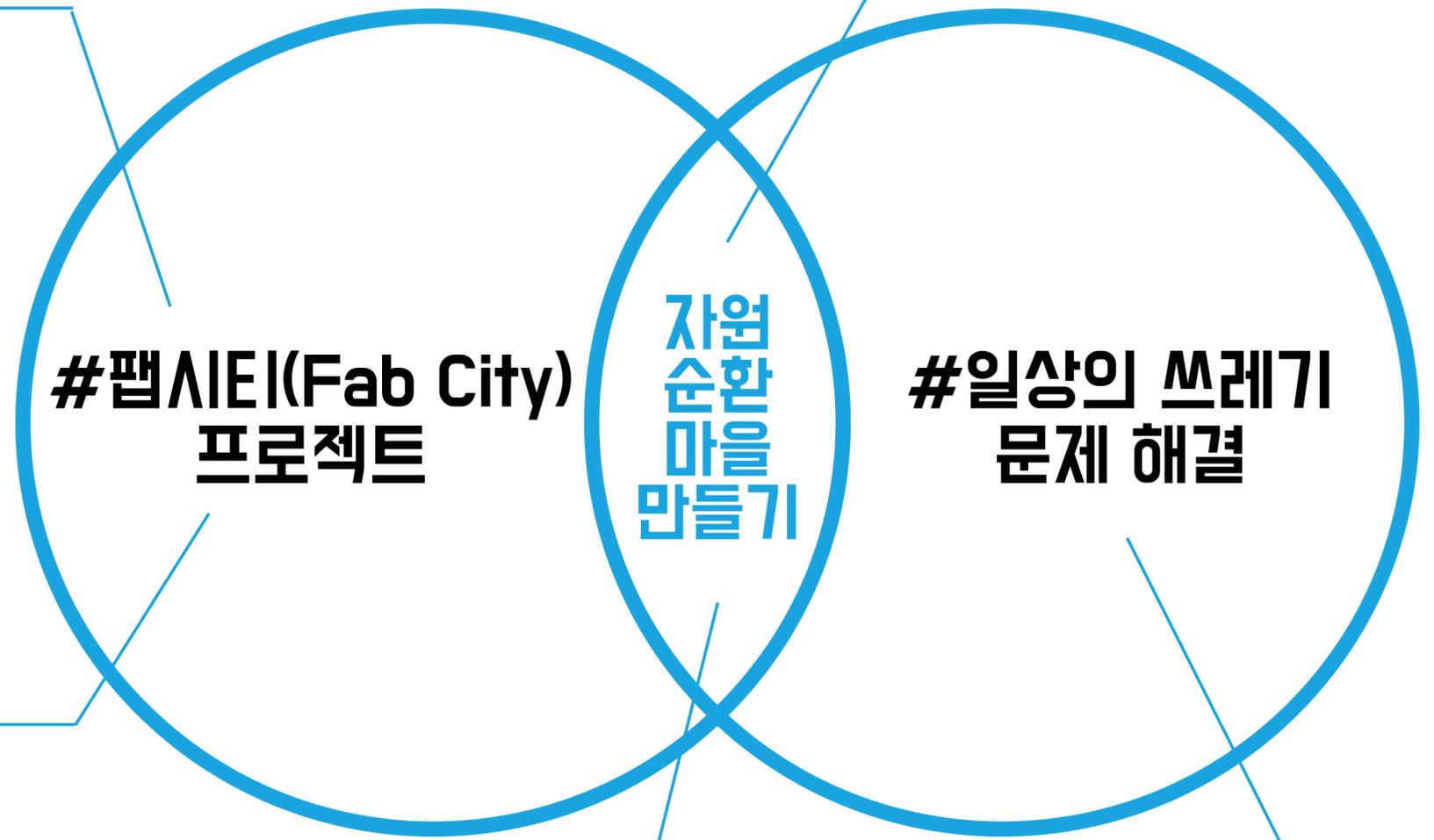


## I. 이제 발굴 과정에서 발견한 이종간 협력의 가능성

- 2050년 전 세계 인구의 75%가 도시에 거주할 것이라는 UN의 발표에 따라, 현재와 같이 자원을 소비만 하는 도시가 아닌, 자체적으로 생산하고 소비하고 폐기하는 시스템으로의 전환을 추진하는 프로젝트

- 도시의 자급자족률을 높이는 것에 공감대는 높으나, 이를 위한 기술력 확보의 문제와 함께 낮은 시민 수용성 문제

- 프레스스 플라스틱(Precious Plastic)을 활용한 플라스틱 재활용 및 오픈소스를 기반으로 하는 자원순환 기술 보유



- 지자체의 지원으로 마을공유공간 확대 중  
- 민간 차원의 환경을 고민하는 대안적 공간 확산

- 일상의 쓰레기 문제 해결을 위해 마을공동체 단위로 여러 시도를 하고 있으나, 쓰레기 문제의 특성상 낮은 효능감으로 일상에서의 실천이 약해지는 문제 발생

# 3. 문제해결 - 자원순환마을 만들기

## I 오픈소스를 통한 프레스스 플라스틱 장비 제작



출처 : <https://preciousplastic.com/solutions/machines/overview.html>

## I 일상에서의 효능감을 높이기 위해 찾아가는 자원순환 트럭 운영 현재 크라우드 펀딩으로 트럭 제작



출처 : 찾아가는 트럭 '메이커 교실'... 중국도 노하우 배워, 국제신문  
<http://www.kookje.co.kr/news2011/asp/newsbody.asp?code=0200&key=20181129.22012012690>

## I 마을을 중심으로 하는 6곳의 플라스틱 정거장



출처 : 대전사회혁신센터



출처 : beLocal

X



출처 : 사회적협동조합 혁신청



출처 : 대흥노마드

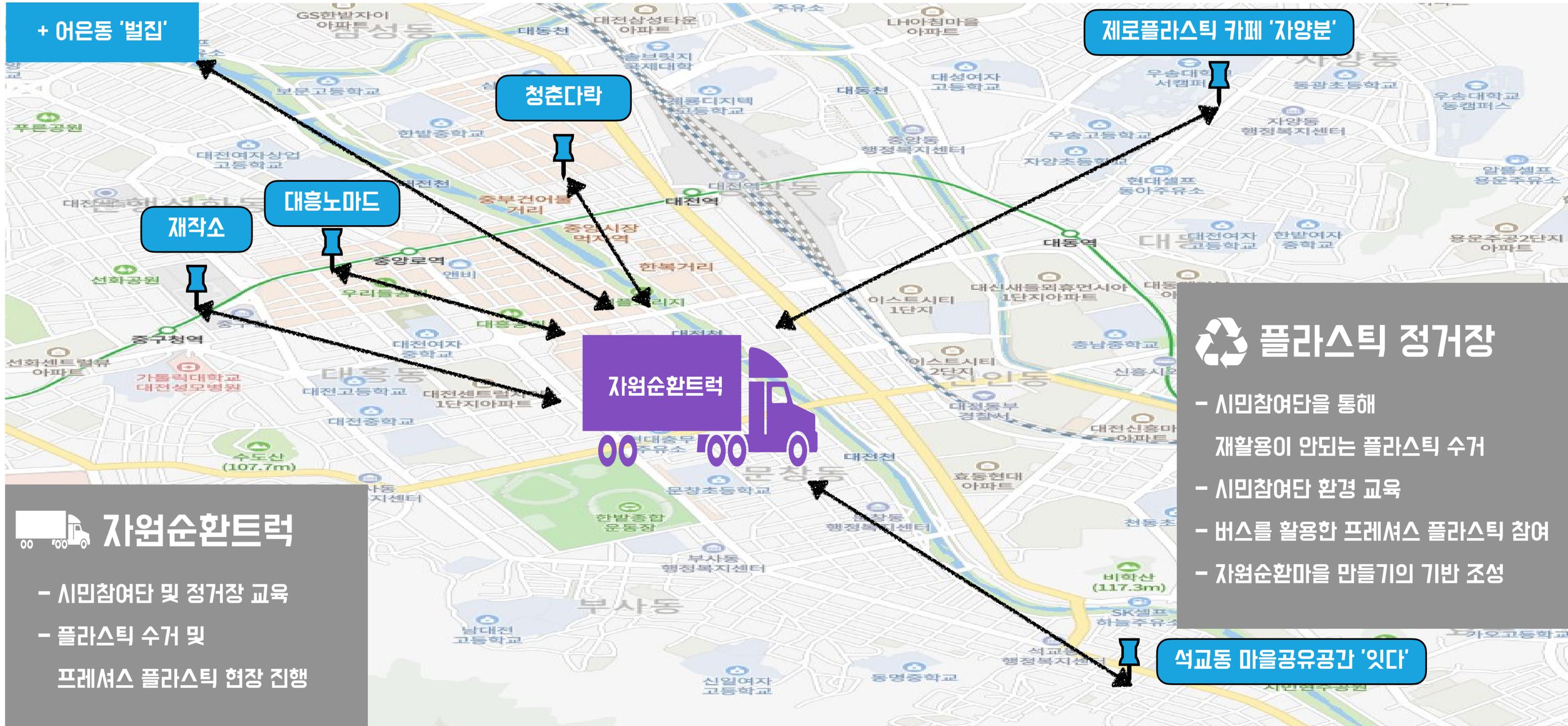


출처 : 대전사회적자본지원센터



출처 : 대전사회적자본지원센터

# 3. 문제해결 - 자원순환마을 만들기



+ 어은동 '별집'

제로플라스틱 카페 '자양분'

청춘다락

대흥노마드

재작소

자원순환트럭

플라스틱 정거장

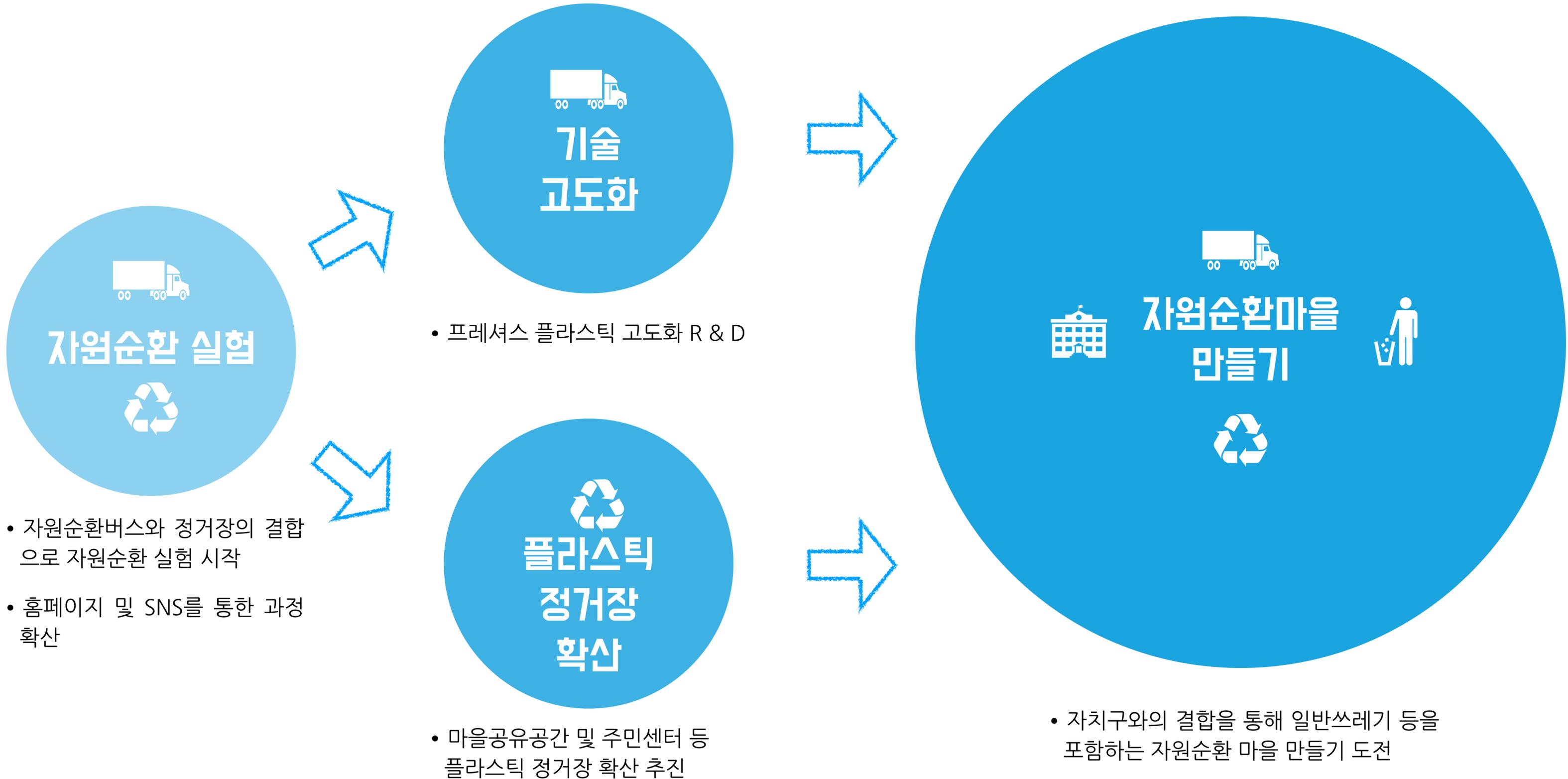
- 시민참여단을 통해 재활용이 안되는 플라스틱 수거
- 시민참여단 환경 교육
- 버스를 활용한 프레스스 플라스틱 참여
- 자원순환마을 만들기의 기반 조성

자원순환트럭

- 시민참여단 및 정거장 교육
- 플라스틱 수거 및 프레스스 플라스틱 현장 진행

석교동 마을공유공간 '있다'

### 3. 문제해결 - 자원순환마을 만들기



## I 사업을 사람으로 바꾸면?

### 사업의 성장이 아닌 사람의 성장을 바라본다면, 어떤 변화가 나타날까?

- : 실제 생활 현장에서의 사람은 어떻게 성장하는가?
- : 매일 휠체어 이용자와 함께 경사로를 조사하고 다니는 사람의 인권감수성은 어떻게 달라질까?
- : 매일 플라스틱 병뚜껑을 모으며, 플라스틱 정거장을 방문하는 시민의 삶에는 어떤 변화가 있을까?
- : 리빙랩에서 이야기하는 나선형 성장 과정은 결국 사람의 성장과 연결되어 있다.
- : 사람을 중심으로 하는 리빙랩의 과정은 결국 혁신에 대한 시민수용성을 높이는 과정이다.

### 사업의 연계가 아니라, 사람의 연결이라면?

- : 지역의 시민이 어느날 뚝 떨어지는 것이 아닌 이상, 결국 지역에서 오랜시간 의제를 고민하고, 활동하는 사람일 것.
- : 그들이 지역에서 오랜시간 고민하고, 활동한 것을 맥락적으로 연결해야 진짜 연결이 된다.

### 결국, 삶의 변화, 생활에서의 혁신을 고민해야...

- : 실제 생활 현장에서 시민들은 리빙랩을 통해 어떤 변화를 경험할까?
- : 그 변화는 누군가 만들어 준 것일까? 아니면 스스로 만들고 있는 것일까?

### 어떤 기술의 개발이냐?가 아니라, 어떤 삶의 변화를 만들 수 있는가?

