营州 空三七 处处门 小吃色 7岁生



경남의 사회혁신과 리빙랩 방향



조직 소개



경남도 사회혁신 추진방향



사회혁신 토대 마련

- 공익활동지원조례 제정
- 마을공동체지원조례 제정
- 중간지원조직 구성

혁신 주체 발굴 양성

- 사회혁신가 대학 운영
- 사회혁신실험(리빙랩) 프로젝트
- 대학-지역사회 협력 및 마을-대학 상생공동체 사업
- 지역문제해결플랫폼 경남
- 사회혁신 연속토론회, 국제포럼



혁신 모델 발굴 확산

- 노동자작업복세탁소
 - 전국최초 설치
 - 고용부/행안부 전국모델사업화
 - 행정안전부 선정 혁신우수사례
- 학교안 마을배움터 조성

경남도 사회혁신과 리빙랩



🤭 경남도 리빙랩 사업현황

사회혁신실험(리빙랩) 프로젝트

사회혁신추진단

대학-마을 상생공동체 사업

사회혁신추진단

경남SOS랩 사업

경남테크노파크 도 산업혁신과, 창원시, 김해시

기타 사업

김해시 스마트시티 리빙랩(´18~) 수소버스용충전소R&D실증사업

사회혁신실험 프로젝트 사례



NO 플라스틱

- •No 플라스틱 마트 만들기
- •통영 어민과 함께 미세플라스틱 없는 바다만들기
- •로컬푸드를 무포장, 친환경 실천매장으로

MORE 돌봄

- •장애인 이동경사로 활용방안
- •주민기부 공유플랫폼
- •고향 엄마를 부탁해



과학기술의 지원 없이 주민공동체와 민관협력을 통한 문제해결 방식



(좌) No플라스틱 마트 만들기

장애인 이동경사로 활용방안 (우)







경남도 사회혁신과 리빙랩



제2차 과학기술기반 국민생활사회문제해결 종합계획

| 기존 R&D | | 사회문제해결 R&D |
|------------------------|----|---------------------------------|
| 국가전략 또는 경제성장 | 목적 | 삶의질 향상 R&SD"⋅ R&SBD |
| 과학·기술경쟁력 확보 | 早田 | 사회문제 해결 |
| 공급자 위주 연구개발 | 특징 | 수요자 참여형 연구개발 기술+인문사회+법·제도 융합 |
| 연구개발부서 중심 | 주체 | 연구개발부서와 정책부서 협업 |
| 논문·특허 등 연구 산출물 기술개발 | 결과 | 새로운 사회적 제품·서비스 (구체적 사회문제 해결) |

각 부처 및 기관별 다양한 리빙랩 사업 추진

☞ 행정안전부-과기정통부

과학기술 활용 주민공감 지역문제 해결사업

☑ 과기정통부-지자체

도시재생 연계 지역주도 리빙랩

○ 농촌진흥청

농촌현안 해결 리빙랩

○ 한국토지주택공사

스마트시티 리빙랩 실증사업

☑ 과기정통부

사회문제 해결형 기술개발, ICT기반 사회문제 해결형 기술개발

국토교통부

스마트시티 리빙랩

환경부

환경산업 선진화 기술개발사업

○ 한국수자원공사

수상한 시민실험 등

경남도 사회혁신과 리빙랩

사회혁신가 대학 운영

- '19년 109명 활동가 배출
- '20년 150명 참여(3개 과정)
- 지역내 혁신활동 주도적 추진, 각종 공모 사업 적극참여

보완

R&D 기관과의 연계를 통한 활동가 역량 강화

사회혁신실험(리빙랩) 프로젝트

- '19년 11개 리빙랩 프로젝트 실시
- '20년 15개 프로젝트 추진(계속사업 4개)
- 다양한 생활문제의 실험적 해결경험 통해 시민사회 활 성화, 시군의 주도적 참여 통한 혁신활동 확산



- ▶ 실효성 있는 문제해결 방안 도출에 중점
- ▶ 단체 스스로 사업 발굴·추진환경조성 필요



대학-마을 상생공동체 사업

- '19년 16개 프로젝트 추진
- 5개 대학, 32명 마을 활동가 배출
- 마을의 문제점을 대학이 주민과 함께 변화를 촉진하는 계기 마련



- ▶ 경남 특성에 맞는 지역문제 접근
- ▶ 구체적 문제해결방안 통한 경남형 모델 발굴

지역문제해결플랫폼 경남 추진

- '19년 87개 기관·단체 협업, 19개 의제
- '20년 500개 이야기 모임, 지역 라운드테이블
- 다양한 혁신주체 확보, 기관·단체의 지역내 역할 재확인, 민관협업 통한 다양한 사업추진방식 필요성 공감



- ▶ 경남 리빙랩 네트워크와 협업 추진
- ▶ 발굴된 의제에 대한 실행력 확보 방안 강구

경남도 리빙랩 사업의 개선방향



- •경남리빙랩네트워크 실무
- •기존 지역문제해결플랫폼에서 과학기술과의 결합 증진



- •기존 R&D 시민실증사업의 활성화 리빙랩 네트워크를 통한 지역주민조직과 결합 및 협력 활성화
- •R&D 영역과의 결합을 통한 과학기술 지원의 활성화 국책연구기관·기술인증기관, 도 연구기관의 역할

경남도 리빙랩 사업의 개선방향



- •기업 영역과의 결합을 통한 지역사회 현장적용 제품개발의 활성화 대학 산학협력단 및 기업지원조직(TP, 산단공)의 역할
- •교육부 지자체-대학 협력기반 지역혁신사업 리빙랩/PBL 기반 지역사회 문제해결형 학습 활성화
- •리빙랩 활동과 소셜벤처 창업지원 연계 강화 경남청년임팩트투자펀드



- •분야별 리빙랩을 통한 사회혁신 확산 사회적경제, 도시재생, 마을공동체, 사회복지, 문화예술, 농어업·농어촌 등
- •분야별 리빙랩 공모사업시 협력 활성화
- •각 분야 혁신활동가의 과학기술-증거기반 리빙랩 교육 강화 시민과학자, 액티비스트 리서처 양성

경남도 리빙랩 사업의 개선방향



다양한 리빙랩 유형 + 주체간 상호작용 활성화 경남 사회혁신의 견인차